

EMISNÝ LIST

série žrebov internetovej okamžitej lotérie

Názov hry:	Vianočná Kométa	Začiatok predaja:	04.10.2024
Cena jedného žrebu:	5,00 €	Koniec predaja:	03.10.2026
Počet vydaných žrebov:	500 000 ks	Číslo série:	01039
Pravdepodobnosť výhry:	1:3,40	Rozsah čísel žrebov v sérii:	0000001
			0500000

Výherná štruktúra série:

Počet výherných žrebov:	147 100 ks		
Celkový výherný pomer:	78 %		
Výherná úroveň	Počet výhier	Výška výhry	Celková hodnota výhier
5 000 €	100	5 000 €	500 000 €
100 €	700	100 €	70 000 €
50 €	3 900	50 €	195 000 €
20 €	16 100	20 €	322 000 €
10 €	46 300	10 €	463 000 €
5 €	80 000	5 €	400 000 €
Spolu	147 100	-	1 950 000 €

Hernú istinu okamžitej lotérie tvorí rozdiel súčinu počtu predaných žrebov a ceny za jeden žreb a vyplatenými výhrami za celé obdobie predaja okamžitej lotérie. Úhrnná hodnota výhier je väčšia ako 50% z hernej istiny.

PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2284

Vianočná Kométa

Je hazardná lotériová hra, prevádzkovaná ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje päť herných polí, ktoré sú označené ako **HRA 1**, **HRA 2**, **HRA 3**, **HRA 4** a **BONUS**.

HRA 1, **HRA 2**, **HRA 3**, **HRA 4** sú herné polia tvare kométy, ktoré reprezentujú štyri symboly hviezda, ukrývajúce herné symboly a piata pozícia je označená ako **HRA 1, 2, 3 alebo 4** nad nápisom **VÝHRA** a ukrýva výšku možnej výhry. Hernými symbolmi sú poník, cencúľ, ponožka, hrnček, slnko, kuriatko, lízanka, stromy, opasok, sane, rukavica, čiapka, snehuliak, víno, pečené kura, svieca, Mikuláš, anjel, snehová guľa, cukrík, sveter, kanvica, perník a konfety. **BONUS** herné pole reprezentujú tri symboly hviezda s nápisom **BONUS**, ktoré ukrývajú herné symboly. Hernými symbolmi sú veniec, jeleň, darček, dopis, stromček, tučniak a kométa. Cieľom hry označenej ako **HRA 1**, **HRA 2**, **HRA 3** alebo **HRA 4** je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačených zakrytých častí získať symbol **SNEHULIAK**. Cieľom bonusovej hry označenej ako **BONUS** je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačených zakrytých častí získať výhernú kombináciu so symbolom **KOMÉTA**.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emisiu sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti žrebu sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **CENA ŽREBU** (zobrazuje cenu žrebu v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB**, **ZOTRIEŤ** (zotretie celého žrebu). V pravej hornej časti sa zobrazuje 15 miestne číslo žrebu, kde prvých 5 číslic označuje číslo série, ďalej nasleduje identifikačné dvojčísle 01 a posledných 8 číslic označuje poradové číslo žrebu. Číslo žrebu je viditeľné po zakúpení žrebu. V pravej spodnej časti sa nachádza tlačidlo **?** (otáznik – zobrazí informácie o hre) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky). Tlačidlo **DOMOV** (dom) ukončí hru a zobrazí obrazovku s výberom hier.

SPÔSOB HRY

Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **ZOSTATOK** odráta hodnota ceny žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách, v poli **CENA ŽREBU**. Následne je hráčovi umožnené zotrieť herné pole – kliknutím a pohybom kurzora po stieranej ploche (PC), alebo prejením stieranej plochy prstom (mobil/tablet). Kliknutím na tlačidlo **ZOTRIEŤ** môže hráč odkryť všetky herné polia naraz. Ak zakúpený žreb hráč nezotrie, bude žreb vyhodnotený automaticky.

HRA 1, HRA 2, HRA 3, HRA 4

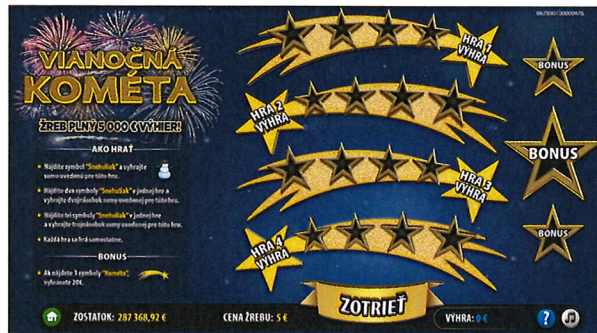
Výhra vzniká, ak sa po odokrytí herného poľa zobrazí symbol **SNEHULIAK**, hráč vyhráva sumu uvedenú pre toto herné pole. Ak hráč objaví dva symboly **SNEHULIAK** v jednom hernom poli, hráč vyhráva dvojnásobok sumy uvedenej pre toto herné pole. Ak hráč objaví tri symboly **SNEHULIAK** v jednom hernom poli, hráč vyhráva trojnásobok sumy uvedenej pre toto herné pole. Jednotlivé výhry sú zobrazené v eurách po stranách jednotlivých herných polí.

BONUS

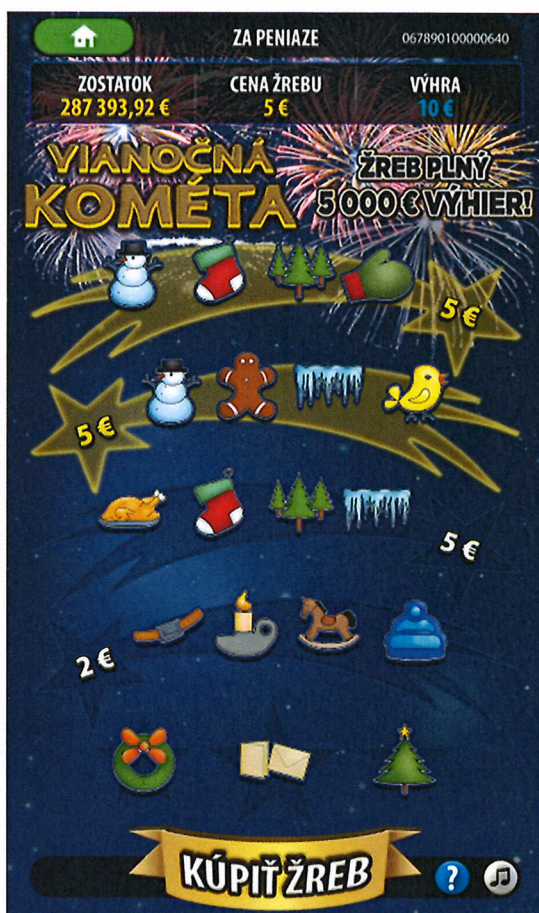
Výhra v bonusovom hernom poli vzniká, ak sa po odokrytí poľa zobrazí trojica bonusového symbolu **KOMÉTA**. Výhra je graficky zobrazená v eurách nad bonusovým herným poľom.

Výherné symboly sú graficky zvýraznené. Na jednom žrebe je možné získať viac než jednu výhru. Jednotlivé výhry sa sčítavajú a suma výhier tvorí jednu úroveň výhernej štruktúry. Celková výhra sa zobrazí v spodnej časti žrebu v poli **VÝHRA**. Výhra sa pripíše na hráčsky účet a do poľa **ZOSTATOK** automaticky. Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. V prípade nevýherného žrebu hráč môže pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, alebo opustiť hru.

VZOR ŽREBU (PC VERZIA)



VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)



EMISNÝ LIST SÉRIE

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebův v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebův v sérii sú definované v emisnom liste série žrebův, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.