

EMISNÝ LIST

série žrebov internetovej okamžitej lotérie

Názov hry:	Maxi Čierna Perla	Začiatok predaja:	15.04.2024
Cena jedného žrebu:	10 €	Koniec predaja:	14.04.2026
Počet vydaných žrebov:	300 000 ks	Číslo série:	01014
Pravdepodobnosť výhry:	1:2,41		00000001
		Rozsah čísel žrebov v sérii:	00300000

Výherná štruktúra série:

Počet výherných žrebov:	124 507 ks		
Celkový výherný pomer:	78,40 %		
Výherná úroveň	Počet výhier	Výška výhry	Celková hodnota výhier
200 000 €	1	200 000 €	200 000 €
10 000 €	2	10 000 €	20 000 €
5 000 €	4	5 000 €	20 000 €
500 €	60	500 €	30 000 €
250 €	240	250 €	60 000 €
200 €	600	200 €	120 000 €
100 €	2 400	100 €	240 000 €
50 €	4 800	50 €	240 000 €
30 €	9 000	30 €	270 000 €
25 €	10 800	25 €	270 000 €
20 €	15 600	20 €	312 000 €
10 €	33 000	10 €	330 000 €
5 €	48 000	5 €	240 000 €
Spolu	124 507	-	2 352 000 €

Hernú istinu okamžitej lotérie tvorí rozdiel súčinu počtu predaných žrebov a ceny za jeden žreb a vyplatenými výhrami za celé obdobie predaja okamžitej lotérie. Úhrnná hodnota výhier je väčšia ako 50% z hernej istiny.

PRAVIDLÁ HRY č. 2024/1989

Maxi Čierna Perla

Je hazardná lotériová hra, prevádzkovaná ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje dve herné polia označené ako **HRA 1** a **HRA 2**. Pole **HRA 1** je rozdelená na dve časti. Horná časť je reprezentovaná piatimi symbolmi Perla pod nápisom **VÝHERNÉ ČÍSLA** a ukrýva výherné čísla. Dolnú časť reprezentuje pätnásť symbolov Perlorodka pod nápisom **VAŠE ČÍSLA** a ukrýva čísla s hodnotami možných výhier, alebo bonusové symboly. Pole **HRA 2** je reprezentovaná šiestimi symbolmi Mušľa a ukrýva herné symboly (mušľa, ryba, loď, delfín, kormidlo, kotva, krab, hviezdica, morský koník). Cieľom hry označenej ako **HRA 1** je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačených zakrytých častí dosiahnuť zhodu čísel z poľa **VÝHERNÉ ČÍSLA** s číslami v poli **VAŠE ČÍSLA**, získanie bonusových symbolov **ČIERNA PERLA**, **HVIEZDA**, alebo získanie trojice symbolov **MORSKÝ KONÍK**. Cieľom hry označenej ako **HRA 2** je získanie bonusového symbolu **MUŠĽA**. Žreb obsahuje extra hru.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emisiu sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti herného okna sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **CENA ŽREBU** (zobrazuje cenu žrebu v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB**, **ZOTRIEŤ** (zotretie celého žrebu). Ľavá časť informuje o výške maximálnej výhry (**HLAVNÁ VÝHRA AŽ**) a výherných kombináciách (prípadne cez tlačidlo **HRA 2**). V pravej hornej časti sa zobrazuje 15 miestne číslo žrebu, kde prvých 5 číslic označuje číslo série, ďalej nasleduje identifikačné dvojčísle 01 a posledných 8 číslic označuje poradové číslo žrebu. Číslo žrebu je viditeľné po zakúpení žrebu. V pravej spodnej časti sa nachádza tlačidlo **?** (otáznik – zobrazí informácie o hre) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky). Tlačidlo **DOMOV** (dom) ukončí hru a zobrazí obrazovku s výberom hier.

SPÔSOB HRY

Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **ZOSTATOK** odráta hodnota ceny žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách, v poli **CENA ŽREBU**. Následne je hráčovi umožnené zotrieť herné pole – kliknutím a pohybom kurzora po stieranej ploche (PC), alebo prejdením stieranej plochy prstom (mobil/tablet). Kliknutím na tlačidlo **ZOTRIEŤ** môže hráč odkryť celé herné pole naraz. Ak zakúpený žreb hráč nezotrie, bude žreb vyhodnotený automaticky.

HRA 1

Výhra vzniká, ak sa po odokrytí herného poľa zobrazia zhodné čísla z časti **VÝHERNÉ ČÍSLA** s číslami v časti **VAŠE ČÍSLA**. Ak sa namiesto čísla zobrazí v poli **VAŠE ČÍSLA** bonusový symbol **ČIERNA PERLA**, hráč vyhráva trojnásobok hodnoty uvedenej pod týmto symbolom. Ak sa namiesto čísla zobrazí v poli **VAŠE ČÍSLA** bonusový symbol **HVIEZDA**, hráč vyhráva hodnotu uvedenú pod týmto symbolom. Ak sa namiesto čísla zobrazí v poli **VAŠE ČÍSLA** 3x bonusový symbol **MORSKÝ KONÍK** spustí sa extra hra. V extra hre hráč otvára päť lastúr klikaním na jednotlivé lastúry, alebo môže tlačidlom **OTVORIŤ VŠETKO** otvoriť všetky lastúry naraz. Každá lastúra môže ukrývať perlu s výhrou. Po otvorení lastúr hráč vyhráva výhry uvedené v jednotlivých lastúrach a celková výhra z extra hry je súčtom výhier, ktoré sa zobrazia v lastúrach. Extra hra sa ukončí po otvorení všetkých lastúr kliknutím na tlačidlo **ZAVRIEŤ**. Výhra z extra hry je pripočítaná k výhram z herného poľa.

HRA 2

Výhra vzniká, ak sa po odokrytí herného poľa zobrazí bonusový symbol **MUŠĽA** a hráč vyhráva hodnotu uvedenú pod týmto symbolom.

Výherné kombinácie čísel a bonusové symboly sú graficky zvýraznené. Jednotlivé výhry sú zobrazené v eurách pod symbolmi výherných čísel, alebo pod bonusovými symbolmi v časti **VAŠE ČÍSLA**. Na jednom žrebe je možné získať viac než jednu výhru. Jednotlivé výhry sa sčítavajú a suma výhier tvorí jednu úroveň výhernej štruktúry. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti herného okna a v poli **VÝHRA**. Výhra sa pripíše na hráčsky účet a do poľa **ZOSTATOK** automaticky. Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. V prípade nevýherného žrebu hráč môže pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, alebo opustiť hru.

VZOR ŽREBU (PC VERZIA)



VZOR ŽREBU (PC VERZIA – EXTRA HRA)



VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)



VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA – EXTRA HRA)



EMISNÝ LIST SÉRIE

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebů v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebů v sérii sú definované v emisnom liste série žrebů, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.