

EMISNÝ LIST

elektronickej emisie internetovej hry e-ŽREBY

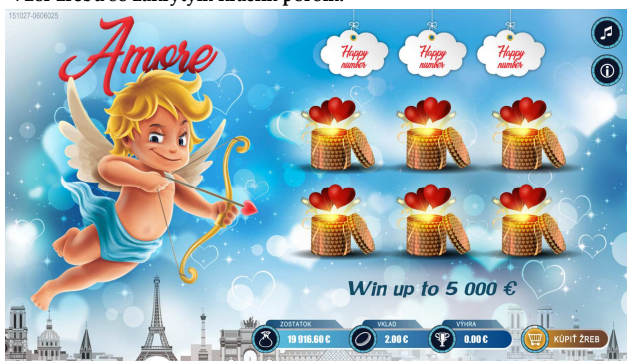
Amore

Názov emisie:	Amore	Dátum zavedenia emisie:	3.9.2019
Cena žrebu:	2,00 €	Dátum ukončenia emisie:	2.9.2021
Počet žrebov v emisii:	1 000 000 ks	Sériové číslo emisie:	151027
Herná istina emisie:	2 000 000 €	Rozsah čísel žrebov v emisii:	151027-0000001 - 151027-1000000

Výherná štruktúra emisie:

Celkový počet výherných žrebov:		364 793 ks		
Celkový výherný podiel:		89,5000 %		
Výherná úroveň	počet výherných žrebov	jednotková výhra	výherná istina spolu	pravdepodobnosť
5 000 €	3	5 000 €	15 000 €	0,0003 %
2 500 €	15	2 500 €	37 500 €	0,0015 %
1 000 €	75	1 000 €	75 000 €	0,0075 %
500 €	200	500 €	100 000 €	0,0200 %
100 €	1 000	100 €	100 000 €	0,1000 %
50 €	3 000	50 €	150 000 €	0,3000 %
25 €	5 500	25 €	137 500 €	0,5500 %
10 €	30 000	10 €	300 000 €	3,0000 %
5 €	75 000	5 €	375 000 €	7,5000 %
2 €	250 000	2 €	500 000 €	25,0000 %
spolu	364 793		1 790 000 €	36,4793 %

Vzor žrebu so zakrytým hracím poľom:



Vzor výherného žrebu s odkrytým hracím poľom:



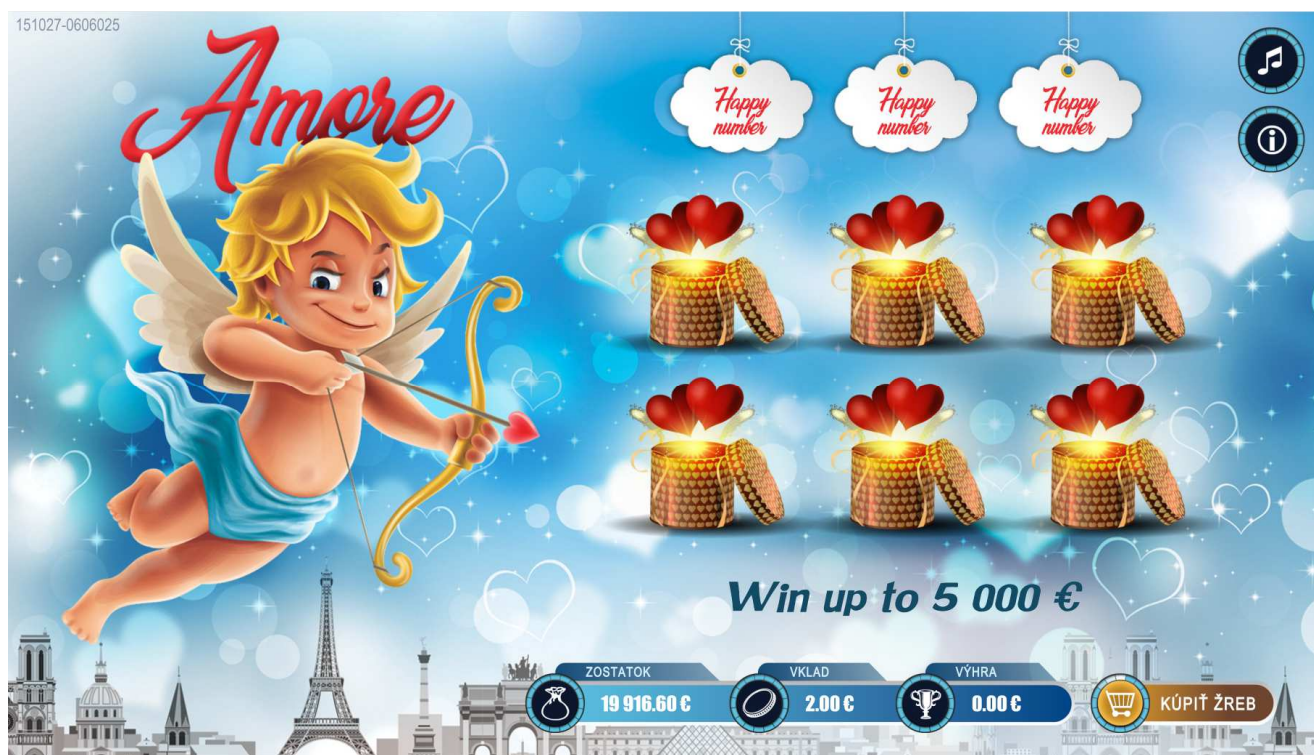
Popis návodu na hranie

Hráč si na www.etipos.sk, v sekcii Ežreby, zvolí pre hru elektronickú žrebovú emisiu Amore.

Podmienkou hrania za peniaze je komplexné a aktivované hráčske konto, navýšené o minimálnu sumu pre kúpu 1 ežrebu (2,00 €). Hráč môže elektronickú žrebovú emisiu vyskúšať aj v režime pre zábavu, ako neprihlásený klient, bez použitia finančných prostriedkov.



Po zvolení elektronickej žrebovej emisie sa hra načíta a dôjde k zobrazeniu hlavného okna.



V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú informačné panely:

Zostatok – informuje o aktuálnom peňažnom zostatku pre nákup žrebov z elektronickej emisie

Vklad – informuje o finančných prostriedkoch použitých na kúpu žrebu z elektronickej emisie

Výhra – informuje o výške získanej výhry po zotretí žrebu z elektronickej emisie

Kúpiť žreb – tlačidlo, pomocou ktorého je umožnený nákup žrebu z elektronickej emisie

V pravej hornej časti sa nachádza tlačidlo na vypnutie zvuku a zvukových efektov (nota) a tlačidlo s informáciami o hre (i).

V ľavej hornej časti obrazovky sa nachádza informácia o sériovom čísle žrebu.

Princíp a mechanika hry:

Po zakúpení (tlačidlo Kúpiť žreb) má hráč k dispozícii žreb, ktorého stieracia plocha obsahuje deväť herných polí v dvoch skupinách.

Prvú skupinu tvoria tri herné polia. Nachádzajú sa v hornej časti žrebu a sú zobrazené v tvare mraku uviazaného na nitke, s nápisom „Happy Number“ (Šťastné číslo). Všetky tri herné polia ukrývajú čísla.

Pod tromi vrchnými hernými poliami sa nachádza druhá skupina herných polí – je ich šesť a všetky majú podobu otvorenej darčekovej tuby, nad ktorou sú dve červené srdcia. Každé zo šiestich hracích polí v podobe tuby ukrýva číslo, ktoré sa po pokyne na zotretie herných polí odhalí v mieste dvoch srdiec. Všetkých šesť hracích polí v podobe tuby tiež obsahuje sumu v eurách, ktorá v prípade zisku výhernej úrovne predstavuje výhernú sumu.

Cieľom je, po odkrytí všetkých symbolov, získať zhodu aspoň jedného z troch čísel prvej skupiny herných polí s niektorým zo šiestich čísel z druhej skupiny herných polí.

Výhra vzniká, ak sa po odkrytí deviatich herných polí aspoň jedno zo šiestich čísel druhej skupiny herných polí zhoduje s niektorým z troch čísel prvej skupiny herných polí.

V prípade zhody čísel z prvej a druhej skupiny herných polí je hráčovi výhra zobrazená v eurách, v tube so zhodným číslom.

Výška výhry nie je závislá na hodnote zhodných čísel prvej a druhej skupiny herných polí.

Čísla, ktoré predstavujú hodnotu výhernej úrovne v eurách, a ktoré sa nachádzajú iba v druhej skupine herných polí, nie sú s číslami na herných poliach z prvej skupiny porovnávané. Zhoda môže nastať iba v číslach z prvej skupiny herných polí a čísel, ktoré sa v druhej skupine herných polí zobrazia na mieste dvoch srdiec.

Po zakúpení žrebu môže hráč pomocou tlačidla „Zotri celý“ odkryť naraz všetkých deväť hracích polí, zobrazíť ich obsah a ihneď overiť výhernosť žrebu.

Inou možnosťou overenia výhernosti žrebu je postupné odkrývanie symbolov v hracích poliach, naklepávaním na herné polia z druhej skupiny herných polí.

Na jednom žrebe je možné získať najviac tri výherné čiastky. Platí však, že dve alebo tri výherné čiastky v súčte tvoria jednu výhernú úroveň. Po zisku výhry dôjde k zobrazeniu sumárnej výhernej čiastky v poli „Výhra“ a pripísaniu výhernej sumy k zostatku. Ostatné, nevýherné hracie polia, sú automaticky odkryté a zobrazený ich obsah.

Hra je k dispozícii aj na mobilných zariadeniach, pričom cena žrebu, princíp a logika hry a výherné úrovne sú totožné s desktopovou verziou.

Hru je možné ovládať na stolových počítačoch myšou alebo podobným zariadením, na mobilných zariadeniach rukou a gestami.

Detail zakrytej stieracej plochy



Detail odkrytej stieracej plochy, s výhrou

