

EMISNÝ LIST

elektronickej emisie internetovej hry e-ŽREBY

FUNNY SHEEP (Zábavné ovce)

Názov emisie:	FUNNY SHEEP	Dátum zavedenia emisie:	3.9.2019
Cena žrebu:	0,20 €	Dátum ukončenia emisie:	2.9.2021
Počet žrebov v emisii:	1 000 000 ks	Sériové číslo emisie:	111022
Herná istina emisie:	200 000 €	Rozsah čísel žrebov v emisii:	111022-0000001 - 111022-1000000

Výherná štruktúra emisie:

Celkový počet výherných žrebov:	397 562 ks				
Celkový výherný podiel:	88,0500 %				
Výherná úroveň	počet zhodných symbolov pre zisk výhernej úrovne	počet výherných žrebov	jednotková výhra	výherná istina spolu	pravdepodobnosť
750 € 750 € 750 €	3	2	750 €	1 500 €	0,0002 %
200 € 200 € 200 €	3	10	200 €	2 000 €	0,0010 %
50 € 50 € 50 €	3	100	50 €	5 000 €	0,0100 %
20 € 20 € 20 €	3	150	20 €	3 000 €	0,0150 %
7 € 7 € 7 €	3	1 300	7 €	9 100 €	0,1300 %
5 € 5 € 5 €	3	2 500	5 €	12 500 €	0,2500 %
2 € 2 € 2 €	3	7 500	2 €	15 000 €	0,7500 %
1 € 1 € 1 €	3	26 000	1 €	26 000 €	2,6000 %
0.5 € 0.5 € 0.5 €	3	100 000	0,50 €	50 000 €	10,0000 %
0.2 € 0.2 € 0.2 €	3	260 000	0,20 €	52 000 €	26,0000 %
spolu		397 562		176 100 €	39,7562 %

Vzor žrebu so zakrytým hracím poľom:



Vzor výherného žrebu s odkrytým hracím poľom:



Popis návodu na hranie

Hráč si na www.etipos.sk, v sekcii Ežreby, zvolí pre hru elektronickú žrebovú emisiu FUNNY SHEEP. Podmienkou hrania za peniaze je komplexné a aktivované hrácke konto, navýšené o minimálnu sumu pre kúpu 1 ežrebu (0,20 €). Hráč môže elektronickú žrebovú emisiu vyskúšať aj v režime pre zábavu, ako neprihlásený klient, bez použitia finančných prostriedkov.



Po zvolení elektronickej žrebovej emisie sa hra načíta a dôjde k zobrazeniu hlavného okna.



V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú informačné panely:

Zostatok – informuje o aktuálnom peňažnom zostatku pre nákup žrebov z elektronickej emisie

Vklad – informuje o finančných prostriedkoch použitých na kúpu žrebu z elektronickej emisie

Výhra – informuje o výške získanej výhry po zotretí žrebu z elektronickej emisie

Kúpiť žreb – tlačidlo, pomocou ktorého je umožnený nákup žrebu z elektronickej emisie

V pravej hornej časti sa nachádza tlačidlo na vypnutie zvuku a zvukových efektov (nota) a tlačidlo s informáciami o hre (i).
V ľavej hornej časti obrazovky sa nachádza informácia o sériovom čísle žrebu.

Princíp a mechanika hry:

Po zakúpení (tlačidlo Kúpiť žreb) má hráč k dispozícii žreb so šiestimi hracími poľami s logom v tvare zeleného trojlístka, pod ktorými sú ukryté symboly.

Cieľom je odkryť tri zhodné symboly - výherné úrovne, a získať tak výhru.

Výhra vzniká, ak sa po odkrytí šiestich hracích polí zobrazia tri rovnaké výherné úrovne, podľa výhernej tabuľky. Prípadnú výhru oznámi animovaný text nad hracími poľami; výherná čiastka sa takisto zobrazí v poli „Výhra“ na spodku obrazovky.

Výška výhry je podmienená výhernou kombináciou výherných úrovní podľa výhernej tabuľky.

Po zakúpení žrebu môže hráč pomocou tlačidla „Zotri celý“ odkryť naraz všetkých šesť hracích polí, zobrazíť ich obsah a ihneď overiť výhernosť žrebu.

Inou možnosťou overenia výhernosti žrebu je postupné odkrývanie symbolov v hracích poliach, naklepávaním na jednotlivé hracie polia.

Na jednom žrebe nie je možné získať viac než jednu výhru. Výherná môže byť vždy iba jedna výherná úroveň, s najvyššou hodnotou. Po zisku výhry dôjde k zobrazeniu výhernej čiastky v poli „Výhra“ a pripísaniu výhernej sumy k zostatku. Ostatné, nevýherné hracie polia, sú automaticky odkryté a zobrazený ich obsah.

Hra je k dispozícii aj na mobilných zariadeniach, pričom cena žrebu, princíp a logika hry a výherné úrovne sú totožné s desktopovou verziou.

Hru je možné ovládať na stolových počítačoch myšou alebo podobným zariadením, na mobilných zariadeniach rukou a gestami.

Detail zakrytej stieracej plochy



Detail odkrytej stieracej plochy, s výhrou

